

校長的話

創遊 · 創科 · 創新

創遊樂園 寓藝術於娛樂

本次展覽名為「舊墟夢樂園」，顧名思義就是將玩樂元素寄寓於學生的藝術創作當中。其中，有融入藝術特色的玩具樂園，代表作品有木風車、木搖鼓、飛碟、陀螺等等；又有六年級畢業生特意為大家設計的藝術攤位遊戲樂園。我們深信有效的學習不是苦悶刻板的，而是創新有趣；藝術的創作亦然。將遊樂引入藝術當中，能夠提高學生創作的動機，享受創作的過程。學生更能於完成藝術作品之際，帶來莫大的滿足感。

創科藝術 豐富感官體驗

本次展覽亦繼承上屆的科技理念，以電子設計突破平面空間，例如利用 QR Code 技術在平板電腦上欣賞學生創作的片段，以特別的方式呈現藝術作品。而本屆引入了更多的電子科技，學生將會在導賞員的陪同下，以平板電腦及耳機欣賞小劇場、故事、漫畫等一系列的藝術作品。除此之外，部分作品更會以 AR 技術展示，呈現與眾不同的獨特效果。藝術在創新科技的幫助下，已跨越了視覺平面設計，達到感官上的多重體驗。

創新思維 走進世界洪流

不論是融入遊戲元素，還是引入電子科技，都是為了讓藝術作品更具「創意」，同時也是這次展覽的核心理念。在瞬息萬變的社會中，努力拼搏是達至成功的基本功；要突圍而出，必須具備勇於幻想的性格及善於創新的頭腦。當今教育強調多元化學習及 STEAM 教育，在是次學生的作品中可體現出來。

最後，願學生勇於創作，暢想未來，夢樂未來，走進世界洪流，悠然自樂！

張麗珠校長

